



还原糖含量试剂盒说明书

分光光度法 50 管/24 样

注 意：正式测定前务必取 2-3 个预期差异较大的样本做预测定

测定意义：

还原糖广泛存在于动物、植物、微生物和培养细胞中。植物体内的还原糖主要包括葡萄糖、果糖和麦芽糖等，是最常见的单糖和双糖，其中葡萄糖和果糖不仅是呼吸作用的主要底物，也是进一步合成蔗糖、淀粉和纤维素的底物。

测定原理：

加热促进碱性溶液中 3,5-二硝基水杨酸溶液与还原糖生成棕红色氨基化合物，在 540nm 有特征吸收峰；在一定的浓度范围内，还原糖含量与 540nm 吸光度成线性关系，根据标准曲线，即可求出样品中还原糖的量。

需自备的仪器和用品：

可见分光光度计、水浴锅、可调式移液器、1mL 玻璃比色皿、研钵、蒸馏水。

试剂的组成和配制：

试剂一：100mL×1 瓶，4°C 保存；

试剂二：15mL×1 瓶，4°C 保存；

样品中还原糖的提取：

1、细菌或细胞的处理：收集细菌或细胞到离心管内，离心后弃上清；按照细菌或细胞数量（ 10^4 个）：试剂一体积（mL）为 500~1000: 1 的比例（建议 1000 万细菌或细胞加入 2mL 试剂一），超声波破碎细菌或细胞（冰浴，功率 20% 或 200W，超声 3S，间隔 10S，重复 30 次），转移到有盖离心管中（防止加热时水分散失），80°C 水浴中 40min 并且振荡 8~10 次，8000g，25°C 离心 10min，取上清供测定用。

2、组织的处理 按照组织质量（g）：试剂一体积(mL)为 1: 5~10 的比例（建议称取约 0.2g 组织，加入 2mL 试剂一），冰浴匀浆，转移到有盖离心管中（防止加热时水分散失），80°C 水浴中 40min 并且振荡 8~10 次，8000g，25°C 离心 10min，取上清供测定用。

3、血清（浆）的处理：按照血清（浆）体积（mL）：试剂一体积(mL)为 1: 5~10 的比例（建议取 0.2mL 血清（浆）加入 2mL 试剂一），冰浴匀浆，转移到有盖离心管中（防止加热时水分散失），80°C 水浴中 40min 并且振荡 8~10 次，8000g，25°C 离心 10min，取上清供测定用。

测定步骤：

1、 分光光度计预热 30min 以上，调节波长至 540nm，蒸馏水调零。

2、 调节水浴锅至 95°C。

3、 在 EP 管中加入下列试剂：

| 试剂 (μ L) | 对照管 | 测定管 |
|-----------|-----|-----|
| 样本 | 700 | 700 |
| 试剂二 | | 500 |



| | | |
|-----|-----|--|
| 蒸馏水 | 500 | |
|-----|-----|--|

将各管摇匀，在95℃水浴中加热5min（盖紧，防止水分散失），取出后立即冷却至室温，混匀。在540nm波长下读取对照管和测定管吸光值。计算 $\Delta A = A_{\text{测定}} - A_{\text{对照}}$ 。每个测定管需设一个对照管。

注意：如果 ΔA 大于2，需要将样本用试剂一稀释，计算公式中乘以相应稀释倍数（若显色后出现分层现象，可改用蒸馏水稀释）。

还原糖含量计算：

1、标准条件下测定回归方程为 $y = 8.3796x - 0.3034$; x为标准品浓度(mg/mL), y为吸光值。

2、按样本鲜重计算：

还原糖(μg/g 鲜重)=[1000×($\Delta A + 0.3034$)÷8.3796×V1]÷(W×V1÷V2)=238.67×($\Delta A + 0.3034$)÷W

3、按样本蛋白浓度计算：

还原糖(μg/mg prot)=[1000×($\Delta A + 0.3034$)÷8.3796×V1]÷(V1×Cpr)=119.34×($\Delta A + 0.3034$)÷Cpr

4、按细菌或细胞密度计算：

还原糖(μg / 10^4 cell)=[1000×($\Delta A + 0.3034$)÷8.3796×V1]÷(1000×V1÷V2)=0.239×($\Delta A + 0.3034$)

5、按血清(浆)体积计算：

还原糖(μg/mL)=[1000×($\Delta A + 0.3034$)÷8.3796×V1]÷(V3×V1÷V2)=1193.4×($\Delta A + 0.3034$)

1000: 1mg/mL=1000μg/mL; V1: 加入样本体积, 0.7mL; V2: 加入提取液体积, 2 mL; V3: 加入血清(浆体积), 0.2mL; Cpr: 样本蛋白质浓度, mg/mL; W: 样本质量, g; 1000: 细菌或细胞总数, 1000万。

注意：最低检测限为1mg/g 鲜重或10μg/mg prot